1#

Одласком на МЈЕСТО које је одређено координатама: 44° 46' 27.916'' сјеверне географске ширине и 17° 12' 41.484'' источне географске дужине, сваки појединац из тима, треба:

ИДЕНТИФИКОВАТИ, ДОКУМЕНТОВАТИ и ОБЈАСНИТИ један од могућих приступа архитектури тј. цитата које је тим издвојио*.*

Предају се три фотографије, према договору чланова тима, у електронском формату (jpg.) и текстуална објашњења, такође, у електорнском формату (docx.) за сваку фотографију појединачно. Свака фотографија мора бити именована, а под истим називом и текстуално објашњењене како би их се могло довести у везу*.*

Савматеријал потребно је похранити у фолдер који носи назив тима.

Рок је 21.10.2017. (субота) до 23.59, на линк: <https://drive.google.com/drive/folders/0B6ak1rwF5lqGT2VMMnhJZXhzS0E>

У недељу очекујте нови задатак!

2#

Одласком на мјесто - пролаз – између које је донекле одређено вашим идејама о могућим приступима архитектури (задатком 1#), сваки појединац из тима, треба:

ИДЕНТИФИКОВАТИ, НАМАШТАТИ, ДЈЕЛОВАТИ и ДОКУМЕНТОВАТИ један од могућих начина КОРИШЋЕЊА простора.

Немојте се једино везати за планирану „функцију“ зграда. Нека вам и тренутно стање буде инспиративно, реагујте спонтано у простору. Идите више пута, документујте, погледајте материјал, па опет. Идите у различито доба дана. Коришћење подразумијева неки проток времена.

Документујете КОРИШЋЕЊЕ низом фотографија које можете предати као секвенцу фотографија – максимално 30, или као анимирани низ фотографија .gif од максимално 30 секунди трајања.

Предају се: низ од максимално 30 фотографија у истом фајлу - низу у електронском формату (jpg.) или као .gif од максимално 30 секунди трајања. Назив фајла истовремено дефинише коришћење простора. Помозите се унутар тима да снимите статичне кадрове и да дођете до могућих начина коришћења.

Сав материјал потребно је похранити у фолдер који носи назив тима.

Рок је 28.10.2017. (субота) до 23.59, на линк: <https://drive.google.com/drive/folders/0B6ak1rwF5lqGX3NCTlFQODQ0OGM>

У недељу очекујте нови задатак!

3#

Sposobnosti suštinskog shvatanja učio me je profesor arhitekture Radivoje Raša Dinulović, a njega glumac i “mudrac“ Milivoje Mića Tomić. Učio me je da kroz nimalo naivnu dječiju igru objasnim sebi, a često i drugima, neki problem, pojam ili temu. Igra se zove homonimi. Odgovorima na pitanja:

Čemu služi? (korištenje),

OD ČEGA JE? (materijalizacija) i

GDJE SE NALAZI? (funkcijE)

treba objasniti suštinu zatečene “rupe“.

IGRA SE U RUPI!!!

Dokumentujte IGRU nizom fotografija i skica.

Predaje se:

* Niz od maksimalno 30 fotografija u istom fajlu – nizu u elektronskom formatu (jpg.) ili kao gif. Od maksimalno 30 sekundi trajanja; i
* Crteži u mjerilu.

Kompletan materijal treba pohraniti u folder koji nosi naziv tima.

Rok je 11.11.2017. (subota) do 23:59.

link: https://drive.google.com/drive/folders/0B6ak1rwF5lqGZnJPX3dCa0lWZmc